

EduDrone

The project/ Il progetto

Siamo lieti di informarvi dell'approvazione del progetto Erasmus + KA2 con il titolo "Drone technology training to boost EU entrepreneurship and Industry 4.0". Il progetto si focalizza sulla formazione della tecnologia dei droni, sulla realizzazione dell'imprenditorialità EU e dell'industria 4.0, oltre allo sviluppo dell'imprenditorialità tecnologica attraverso il rafforzamento delle competenze chiave connesse alla tecnologia dei droni.

Gli obiettivi principali di questo progetto sono:

- Supportare la realizzazione dell'industria 4.0 nell'Unione Europea attraverso lo sviluppo dell'imprenditorialità tecnologica, rafforzando le competenze chiave connesse alla Drone Technology nei progetti Vocational Education and Training (VET).
- Aiutare gli individui ad acquisire e sviluppare abilità di alta qualità e competenze chiave, incluse capacità imprenditoriali e digitali che permettono loro di sfruttare le vaste opportunità dell'industria 4.0 avviando i propri businesses.
- Promuovere l'inclusione sociale e l'equilibrio di genere incrementando l'accesso, la partecipazione e le capacità di apprendimento dei discenti svantaggiati e delle donne.

Il progetto è indirizzato ai seguenti gruppi:

- docenti, trainer, mentori VET e organizzazioni VET
- studenti/discenti VET, inclusi individui con minori opportunità

Kick off Meeting/ 1° Incontro del progetto

Il progetto *EduDrone* ha avuto inizio il 1 settembre. Il 13-14 Novembre, la SC LudorEngineering SRL, compagnia coordinatrice del progetto KA2 *EduDrone*, ha ospitato l'incontro introduttivo a Lasi, Romania, con la partecipazione di tutti i partner.

I partner del progetto sono:

1. Ludor Engineering (Romania) – Coordinatore del progetto
2. Università Politecnica di Bucharest (Romania)
3. Danmar Computers LLC (Polonia)
4. KAINOTOMIA Centro per il Lifelong Learning (Grecia)
5. Istituto per la Formazione, l'Occupazione e la Mobilità (Italia)
6. Cervi Robotics (Polonia)

Other Erasmus + Programmes/Altri Programmi Erasmus +

Formazione in Stampa 3D per favorire l'innovazione e la creatività EU. Per maggiori informazioni: <http://3d-p.eu/>

Servirsi della Stampa 3D per l'educazione scientifica e le carriere nella scienza. Per ulteriori dettagli: <https://danmar-computers.com.pl/en/projekty-realizowane/eu/funscience/>

Sviluppare l'impresa e l'occupazione durante la Mobilità Per ulteriori dettagli: <http://www.geckoprogrammes.eu/project-overview.html>

Profile of Partners/ Profili dei partners

Learn more about our Partners/Conosci i nostri Partner

Il progetto eduDrone (N. 2017-1-RO01-KA202-037083) è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea nell'ambito del programma Erasmus +. L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione (comunicazione) e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute

KAINOTOMIA è un'istituzione VET che rende effettivi i continui programmi di formazione professionale indirizzati a giovani, disoccupati, educatori, studenti di istruzione superiore, persone con un'occupazione/lavoratori autonomi e gruppi sociali vulnerabili per lo sviluppo delle opportunità professionali e la loro promozione nel mercato del lavoro e nella società

LudorEngineering è una compagnia di ingegneria con sede in Romania che si dedica alla fornitura di servizi completi per lo sviluppo dei prodotti, ingegneria meccanica e design. Ha esperienza anche nella realizzazione di tecnologie avanzate per l'istruzione, inclusi industria 4.0, droni, stampa 3D, ecc. La LudorEngineering ha esperienza diretta di partecipazione in progetti EU incluso Erasmus+, sia come coordinatore che come partner

Social share and the text in footer of Newsletter

Il nostro indirizzo email è: info@kainotomia.com.gr

Vuoi cambiare il modo in cui ricevi le notifiche?

Puoi modificare le tue preferenze o annullare l'iscrizione da questo elenco

Footer: